



대회 창립 20주년
제20회 국제수리과학창의대회
2026.10.31(토)/ 한국교원대학교

공동주최



한국교원대학교
Korea National University of Education



융합과학문화재단
Foundation for the Advancement of STEAM



상상력을 깨우는

제20회 국제수리과학창의대회

20th International Mathematical Science & Creativity Competition

경진주제 · 대상

부 문	대 상	주 제	심사유형
놀이	놀이 I 부	만 3세 미만(영아)	온라인 심사
	놀이 II 부	만 3세 미만(영아)	
창의	I 부	만 3-5세 및 특수교육대상자	현장심사 + 질의응답
	II 부	초등 1-3학년	
	III 부	특수교육대상자	현장심사+자연 +질의응답
	III 부	초등 4-6학년	
메카트로닉스	I 부	초등	현장심사 + 미션수행
	II 부	중학	
	III 부	고교	
융합	아날로그 제품메이커부	초등~중학	현장심사 + 자연 + 질의응답
	디지털 제품메이커부	중학~고등	
	발명메이커부	고등, 대학생, 일반	
	캡스톤디자인부	고등, 대학생, 일반	

시상

구 분	상 명	부 문	시상수(팀)
대 상	부총리 겸 과학기술정보통신부 장관상	창의(II, III), 메카트로닉스(I, II, III): 각 1팀	5
	산업통상자원부 장관상	융합(A-제품메이커, D-제품메이커): 각 1팀	2
	중소벤처기업부 장관상	융합(발명메이커, 캡스톤디자인): 각 1팀	2
	(재)융합과학문화재단이사장상	놀이(I, II), 창의 I, IV부: 각 1팀	3
금 상	지식재산처장상	창의(II, III), 메카트로닉스(I, II, III): 각 1팀 융합(발명메이커, A-제품메이커, D-제품메이커): 각 1팀	7
	기초과학연구원장상	창의(I, II, III), 메카트로닉스(I, II, III) 융합(발명메이커, 캡스톤디자인): 각 1팀 융합(A-제품메이커, D-제품메이커): 각 1팀	10
	한국과학창의재단이사장상	창의(I, II, III), 메카트로닉스(I, II, III) 융합(발명메이커, 캡스톤디자인): 각 1팀 융합(A-제품메이커, D-제품메이커): 각 1팀	10
	(재)융합과학문화재단이사장상	놀이(I, II): 각 1팀	2
은 상	(재)융합과학문화재단이사장상	놀이(I, II), 창의(I, II, III), 메카트로닉스(I, II, III), 융합(발명메이커, 캡스톤디자인): 각 2팀 융합(A-제품메이커, D-제품메이커): 각 2팀	24
동 상	(재)융합과학문화재단이사장상	놀이(I, II), 창의(I, II, III), 메카트로닉스(I, II, III), 융합(발명메이커, 캡스톤디자인): 각 3팀 융합(A-제품메이커, D-제품메이커): 각 3팀	36
장려상	포디수리과학창의연구소장상	놀이(I, II), 창의(I, II, III), 메카트로닉스(I, II, III), 융합(발명메이커, 캡스톤디자인): 각 5팀 융합(A-제품메이커, D-제품메이커): 각 5팀	60
특별상	(재)융합과학문화재단이사장상	해외 참가팀 (온라인 상장 발급)	참가인원
		특수 부문 참가팀 (온라인 상장 발급)	참가인원
지도교사상	(재)융합과학문화재단이사장상	대상 지도교사 : 총 13명 (온라인 상장 발급)	13

※시상 내역은 변경될 수 있습니다. The prize lists could be changed.

www.ngfsteam.org